

2年美術科課題 「ポップアップゲームボード」

1、配られているゲームボードの下描きのプリントを完成させましょう。

① ゲーム名を決める。(例1…カエルの生活・例2…私のある一日)

② ゲームの内容を決める。

例1 (卵→オタマジックシ→冒険の旅に出る→修行→お姫様を助ける→結婚する→カエルキングになる)

例2 (登校→宿題を忘れる→あわてて家に戻る途中に穴に落ちる→異世界に飛ばされる→魔法が使えるようになる→魔法を使い元の世界に戻る→帰宅)

③ 大きい丸 (ステージ) に出来事を考えて書く。

④ 小さい丸 (駒を進める所) の形を考える。(例…足跡・ロウソク・ボールなど)