児童数配付

No.549　5月号　令和7年4月30日

西東京市立東伏見小学校
校　長　中嶋　太

かけはし

学校ホームページ　更新中！

学校HP

魅惑 vs 自制心

校長　中嶋　太

以前、子どもに問うた質問です。

皆さんは、次に紹介する車の中で、どの車に乗りたいですか。

1　スポーツカーみたいに猛スピードが出るけど、ブレーキの調子がよくない車
2　あまりスピードが出ないけど、ブレーキの調子がものすごくよい車
3　スピードもブレーキも普通によい車

子どもたちは、皆、3を選びます。その理由を問うと、「1は危ないから。」、「2は不便だから。」です。

これは、心のバランスについて考えてほしいときに提示する例えです。ここでいうスピード（アクセル）とは、興味・関心や願望、熱意など、人の心を揺り動かす動的な心情です。また、ブレーキとは、自制や我慢、辛抱など、人の心を制止する静的な心情です。1は、興味をもったことに熱中して取り組むことはできるけど、我慢ができない状態です。一方、2は、失敗はしないけど、あらゆることに抑制的な状態です。そして、3は、挑戦することにも自制することにもバランスがよい状態です。

ところで、世の中には、子どもの自制心を大きく揺さぶろうとする魅惑・誘惑が溢れています。私が子どものころはテレビ（「テレビっ子」という言葉がありました）でしたが、今はゲームやSNSです。ゲームやSNSには、万人を魅了する科学の粋が集められているからです。全国学力・学習状況調査（6年）の児童質問紙調査（令和6年度）によれば、「普段（月曜日から金曜日）、1日当たりどれくらいの時間、テレビゲーム（コンピュータゲーム、携帯式のゲーム、携帯電話やスマートフォンを使ったゲームも含む）をしますか」の設問で、「4時間以上」と回答した割合が 18%でした(※1)。35 人学級でいえば6人に当たります。また、同様に、「普段（月曜日から金曜日）、1日当たりどれくらいの時間、携帯電話やスマートフォンで SNS や動画視聴などをしますか（携帯電話やスマートフォンを使って学習する時間やゲームをする時間は除く）」の設問で、「4時間以上」と回答した割合が 12%でした(※2)。35 人学級では4人に当たります。食事・風呂・睡眠の時間を考えると、家にいるほとんどの時間をゲームや SNS に使っていることになります。もしかしたら、食事・風呂・睡眠の時間を削っているのかもしれません。

4月19日の学校公開では、セーフティ教室を行いました。今年度は、1年生から6年生までのすべての学年で、ゲームや SNS 等に関わる安全教室を企画いたしました。ゲストティチャーの話にあったとおり、ゲームや SNS は時間が経つのを忘れるぐらい楽しく熱中できるものですが、他方、他者とのトラブルや生活リズムの偏り、健康や学業への影響が危惧されるものです。子どもたちの反応からも、同様な心配が感じられました。セーフティ教室では、保護者の方に参観いただくことで、問題点を共有していただき、ご家庭でも話題に挙げてほしいという意図があります。ぜひ、よろしくお願いいたします。

※1･2：国立教育政策研究所ホームページ参照

☆５月　生活目標　すすんであいさつをしよう

ふれあい　しんせつ　みとめあい

あいさつ、返事、言葉遣いなど、相手のことを考えて行動することで思いやりのある温かい学校にしていきたいと思います。過ごしやすい５月に、すすんで挨拶をすることを目標にし、「ふれあい、しんせつ、みとめあい」を大切にしていきます。

16 平和と公正をすべての人に